



M I C H A E L E N G E L

Das Spielebuch für Regentage

Viele Ideen für Kinder
und Jugendliche

Kein Spielmaterial
notwendig

Inhalt

Vorwort	8
 Teil 1 – Spiele	
Wort-Quadrat	9
Atlas	10
Endloser Satz	11
Ostfriesisches Deichwandern	13
Die Leber ist von einem Hecht und nicht von	15
Chinesisch für Anfänger	16
Persönlichkeitsalphabet	17
Weltraumspiel	18
Musik, Musik	21
Onkel Fritz sitzt in der Badewanne	22
Wenn er ein Autowäre, dann	24
Ecarté	26
Sieben – bumm	29
Kuhschwanz-Nim-Spiel	30
Kim-Spiele	31
Assoziationsspiel	32
Advokatenspiel	33
Pantomime	34
Vergleichsspiel	35
Theater	37
Rückwärtssprechen	38
Spy	39
Quiz	41
Gedächtnis-Zwilling-Spiel	42
Gemeinsame Geschichte	43

Lexikonspiel	44
Teilmengen	46
Anmauern	48
Hand oder Fuß	49
Schere, Stein, Papier – Gerade oder ungerade	50
Bongo	52
Keep smiling (and you'll lose)	54
Ja, nein, schwarz, weiß	55
Das Letzte muss auch das Erste sein	56
Permutation	57
Schule aus	58
„Stille Post“	60
Mini-Single-Spiel	61
Mörderspiel	63
Es liegt auf der Hand	64
Was bin ich? Wer bin ich?	65

Teil 2 – Andere Freizeitideen

Mnemotechnik	68
„I am“	73
Persönlichkeit	74
Soziogramm	76
Glücksspiel	78
Blöde Fragen gibt's nicht!	82
Schnellrechnen	85
Stichwort – Witz	90
Aufsitzertricks	94
Zahlen darstellen	95
Das Paradoxon	96

Optische Täuschung	103
Zungenbrecher	110
Geheimsprache	111
Spiegelschrift	113
Papierflugzeug	115
Tierbuch der Rekorde	118
Ambivalente Präventivuffizienz	125
26-Buchstaben-Kreuzworträtsel	126
„Singing in the rain“	128
Kreis-Sitz	129
Zaubertricks	130
Interessante Rätsel	140
Schüttelreime	143
Palindrome	146
Anagramme	148
Turnübungen	150
Was stört mich am meisten	151
Kreis – Quadrat – Dreieck (Psychotest)	152
Diskussionsrunde	154
Geheimschrift erfinden	155
Scherzfragen	157
IQ-Test	160
Satz mit Namensanfangsbuchstaben	165
Ernährung	167
Step by step	168
Logo	170
Morsetabelle	173

Teil 1 – Spiele

Allein oder zu mehreren, ich selbst spiele es gern, um Wartezeiten sinnvoll zu nutzen.

Wort-Quadrat

Wer in der Runde schafft es zuerst, acht verschiedene Wörter mit je vier Buchstaben zu finden, die in ein Raster der folgenden Form eingetragen werden können?

Ein Beispiel dafür ist:

A	B	E	R
L	E	D	A
L	I	E	B
E	L	L	E

Ob deutsche(!) Vornamen verwendet werden dürfen, muss vorher ausgemacht werden, geographische Begriffe empfehle ich nicht zuzulassen. Die besondere Herausforderung ist es, 10 verschiedene Wörter zu je fünf Buchstaben in ein 5 x 5-Raster einzutragen.

Dass dieses Spiel funktionieren kann, habe ich, als es mir Schüler erklärten, nicht geglaubt, bis ich es ausprobiert habe.

Atlas

Ein Spieler nennt einen Ortsnamen, den er auf irgendeiner Karte im Schulatlas entdeckt hat. Aufgabe der anderen Spieler ist es nun, diesen Ort zu finden. Nach einer vereinbarten Zeit, etwa drei Minuten, nennt der Aufgabensteller entweder das Land, in dem sich der Ort befindet, oder die Seite im Atlas, auf der es verzeichnet ist. Nach weiteren zwei Minuten endet das Spiel und der Nächste kommt dran.

Der Aufgabensteller erhält fünf Punkte, wenn die Stadt nicht gefunden wurde, oder nur drei, wenn sie erst nach dem Tipp, also nicht innerhalb der ersten drei Minuten, gefunden wurde, sonst (also, wenn sie schnell gefunden wurde) 0 Punkte.

Ein Spiel bei Autofahrten, zu Hause, in der Klasse, für zwei Personen oder auch für bis zu dreißig ist das folgende:

Endloser Satz

Ein Spieler sagt ein Wort, der nächste wiederholt das Wort und fügt eines dazu, der nächste wiederholt beide und fügt ein weiteres dazu und so fort. Insgesamt muss ein korrekter deutscher Satz entstehen.

Beispiel:

Anton: „Ich“

Berta: „Ich lese“

Cäcilia: „Ich lese momentan“

Dora: „Ich lese momentan ein“

Emil: „Ich lese momentan ein Buch“

Friedrich: „Ich lese momentan ein Buch, das“

...

Anmerkung: Bei dieser Gelegenheit fällt mir ein weiteres nettes Spiel ein, das eine Art Verkleinerungsform darstellt, nämlich: Jeder Spieler schreibt einen Buchstaben, und gemeinsam wird auf diese Weise ein Wort gebildet, doch wer zuerst ein deutsches Wort fertig geschrieben hat, bekommt einen Minuspunkt!

Beispiel:

A

AL

Jetzt darf der nächste Spieler kein „T“ anhängen – auch wenn er an das Wort „ALBERTUM“ denkt, weil „ALT“ bereits ein deutsches Wort ist und er verloren hätte.

ALR

Gibt es überhaupt ein Wort, das mit „ALR“ beginnt, besser gesagt, kennt der Spieler, der das „R“ angehängt hat, ein solches?

Der nächste Spieler kann das nämlich bezweifeln und nachfragen. Falls der Spieler, der das „R“ geschrieben hat, keines nennen kann, erhält er einen Minuspunkt, und es geht von vorne los; falls es aber schon eines gibt, erhält der Zweifler den Minuspunkt, und es wird neu gestartet.

Sicherlich eines der beliebtesten Spiele quer durch alle Altersklassen ist das folgende:

Ostfriesisches Deichwandern

Unbedingt notwendig ist hier entweder eine Schultafel oder ein Flipchart oder zumindest ein großes Stück weißes Packpapier, das an einer Wand oder Tür befestigt wird.

Jeder Teilnehmer benötigt des Weiteren ein Blatt Papier und einen Stift.

Jeder Spieler besitzt am Anfang des Spieles 500 Punkte. Das Ziel jedes Spielers besteht darin, als Letzter noch Punkte zu haben und so Gesamtsieger zu sein. Von seinen 500 Punkten setzt jeder Spieler eine beliebige Menge, z. B. 67 Punkte, die ihm von seinem Vorrat abgezogen werden, so dass er nur noch 433 Punkte besitzt.

Da alle gleichzeitig setzen, funktioniert der Ablauf so, dass jeder seine gesetzten Punkte auf seinem Blatt notiert und dann den Stift auf die Seite legt; und sobald alle fertig sind, wird reihum vorgelesen. Der Spielleiter trägt die Punkte auf der Tafel ein. Für jeden Spieler gibt es eine eigene Spalte, wo immer das aktuelle Guthaben zu erkennen ist.

Das Besondere ist nun, dass der Spieler, der am wenigsten gesetzt hat, ausscheidet, jener aber, der am meisten gesetzt hat, einen Bonus von 50 Punkten erhält.