



DER Richard Eisenmenger
**MINE
CRAFT
COACH
FÜR ELTERN**



**»Wie Kinder sicher
und kreativ spielen«**

LIEBE LESERIN, LIEBER LESER,

unser Autor Richard Eisenmenger verfolgt die Welt der Videospiele seit vielen Jahren und ist selbst ein großer Minecraft-Fan. Seine bisherigen zwei Minecraft-Bücher sind beide Bestseller geworden und wir haben viele begeisterte Rückmeldungen dazu erhalten. Immer wieder gab es aber auch Stimmen und Rückfragen von besorgten Eltern, die wissen wollten, ob es eigentlich in Ordnung ist, wenn das Kind den ganzen Tag Minecraft spielt. Kann das gefährlich sein? Sind Computerspiele nicht phantasie- und einfallslos?

Aus diesen Fragen und Überlegungen ist unser neues Buch entstanden. Der Minecraft-Coach nimmt Sie an die Hand, erklärt Ihnen die Spielprinzipien und zeigt Ihnen, wie Sie nicht nur ein kompetenter Minecraft-Gesprächspartner für Ihr Kind werden können. Es hilft Ihnen auch, Ideen zu entwickeln, wie Sie gemeinsame Projekte mit Ihrem Nachwuchs durchführen können und zu verstehen, was die Faszination von Minecraft ausmacht.

Dieses Buch wurde mit großer Sorgfalt lektoriert und produziert. Sollten Sie dennoch Fehler finden oder inhaltliche Anregungen haben, scheuen Sie sich nicht, mit uns Kontakt aufzunehmen. Ihre Fragen und Änderungswünsche sind uns jederzeit willkommen.

Viel Vergnügen beim Lesen!

Wir freuen uns auf den Dialog mit Ihnen.

Ihr Stephan Mattescheck

Lektorat Rheinwerk Computing

stephan.mattescheck@rheinwerk-verlag.de

www.rheinwerk-verlag.de

Rheinwerk Verlag • Rheinwerkallee 4 • 53227 Bonn

AUF EINEN BLICK

Vorwort	9
Minecraft ist außergewöhnlich	13
Crashkurs in die Minecraft-Welt	29
Sicher durchs Minecraft-Internet	81
Server und Mehrspielerumgebungen	113
Zwischen Hobby und Computerspielsucht	135
Fakten, Tipps und Antifrustlösungen	153
Gemeinsame Projekte in und um Minecraft	173
Anhang	225



IMPRESSUM

Dieses E-Book ist ein Verlagsprodukt, an dem viele mitgewirkt haben, insbesondere:

Lektorat Stephan Mattescheck

Korrektorat Friederike Daenecke, Zülpich

Herstellung E-Book Janina Bröner

Layout und Typografie Janina Bröner

Einbandgestaltung Mai Loan Nguyen Duy

Satz E-Book Janina Bröner

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek:

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-8362-4365-0

1. Auflage 2016

© Rheinwerk Verlag GmbH, Bonn 2016

Kein offizielles Minecraft-Produkt. Nicht von Mojang genehmigt oder mit Mojang verbunden. Minecraft and all its graphics are a trademark of Mojang Synergies AB © 2009–2016.

INHALT

Vorwort	9
Minecraft ist außergewöhnlich	13
Minen und Craften statt prügeln und ballern	14
Der zweiterfolgreichste Spieletitel aller Zeiten	20
Minecrafts Zukunft	24
Crashkurs in die Minecraft-Welt	29
Grundwissen Teil 1: Starten und steuern	30
Überleben Teil 1: Craften und die erste Nacht	40
Überleben Teil 2: Nahrungsbeschaffung und -aufnahme	46
Grundwissen Teil 2: Berg- und Ackerbau und Viehzucht	48
Kleine Mob- und Monsterkunde	54
Konstruktion Teil 1: Bauen	69
Konstruktion Teil 2: Redstone	71
Sicher durchs Minecraft-Internet	81
Die Online-Community	82
Das Minenfeld im Internet	86
Wozu Minecraft erweitern?	93
Sicher durchs Internet	99

