

ct RETRO

21. 10. 2019

Praxis, Tests und Storys rund um Technik-Klassiker

Die 16-Bit-Revolution

Atari ST vs. Amiga

Insider-Storys, Hardware-Tricks,
legendäre Spiele und Anwendungen

Spione, Plagiate und die Stasi

Computer in der DDR

Apollo-Bordcomputer im Detail

Linux: Die SCO-Erpressung

In den IBM-PC 5150 geschaut

Apple II ausgegraben

Gratis: Amiga Forever 8

Emulator- & Softwaresammlung inkl. ROMs

Packet Radio statt Internet

Edle FPGA-Spielkonsolen

Geschichte der Textverarbeitung

50 Jahre Internet

Software-Klassiker wiederbelebt

Spiele und Anwendungen lokal und im Browser emulieren



€ 6,90

AT € 5,70 | LUX, BEL € 6,00

NL € 6,30 | IT, ES € 6,50

CHF 7,60 | DKK 57,00



Titelthemen

Atari ST vs. Amiga

- 20 **Die Atari-ST-Story** Einfach zu gut
- 28 **Profi-Anwendungen** für den Atari ST
- 32 **Programmieren** mit dem Atari ST
- 33 **Sound und Musik** am ST
- 34 **ST-Emulatoren** für Windows, Mac und Linux
- 36 **Erinnerungswürdige Spiele** für den ST
- 40 **Der 16-Bit-Krieg** Atari vs. Amiga
- 46 **Die Amiga-Story** Verrückte Idee
- 56 **Tools** Die wichtigsten für den Amiga
- 60 **Spiele** die den Amiga prägten
- 66 **Gratis** Amiga Forever 8

Software-Klassiker wiederbelebt

- 84 **Alte Adventures retten und spielen**

Spione, Plagiate und die Stasi

- 112 **Computer in der DDR** Robotron & Co.
- 118 **DDR-High-Tech-Embargo** und seine Folgen
- 120 **Emulation** von DDR-Computern
- 124 **Computerszene** in der DDR

Geschichten

- 8 **Bei einem Computersammler** zu Besuch
- 15 **Retro** Die Freude am Überschaubaren
- 70 **Apple II ausgegraben**
- 90 **Geschichte der Textverarbeitung**
- 96 **50 Jahre Internet**
- 102 **Sci-Fi-Filme** Vision trifft Realität
- 132 **Linux** Von den Anfängen bis heute
- 134 **Linux: Die SCO-Erpressung**
- 142 **Computermuseen** in Deutschland
- 174 **Bundesarchiv** Papier und Bits en masse
- 178 **Apollo-Bordcomputer im Detail**

Homecomputer & Spiele

- 12 **Doom-Schöpfer** John Romero im Interview
- 76 **Alte Apple II** wieder flottmachen
- 150 **MTX-Rechner** von Memotech
- 156 **Vectrex** Mini-Arcade-System

Tests

- 16 **Quartett** Home Computer Trump Cards
- 16 **Arcade-Joystick** von Lioncast
- 16 **Retrokonsolen-Bausatz** Odroid Go
- 80 **Emulatoren** für Apple II und Klone
- 162 **Playstation Classic** Pixelige Polygone
- 164 **Edle FPGA-Spielkonsolen**
- 170 **Steampunk** Vier USB-Sticks



Praxis & Wissen

- 18** In den IBM PC 5150 geschaut
- 86** Übertakten des AMD Athlon 500
- 126** Handheld-Konsolen Displays austauschen
- 138** Packet Radio statt Internet
- 146** Retro-Sammlung Wie man sie aufbaut
- 172** USB-Stick im Steampunk-Design
- 188** VHS und Super 8 digitalisieren
- 194** Web-Tipps 6502, 1 Mio. \$, Geocities
- 195** Bücher Für immer 8 Bit, Philosophie

Immer in c't

- 3** Editorial Als Computer noch Computer waren
- 6** Schlagseite
- 196** Story Das x86-Komplott
- 201** Inserentenverzeichnis
- 202** Impressum

20 Atari ST vs. Amiga



Kampf der 16-Bit-Titanen: Wir lassen Atari ST und Amiga wiederauferstehen, inklusive Erinnerungen an Hardware, Anwendungen, Spiele – und Rivalitäten. Für Leser gratis: das Emulatorpaket Amiga Forever Value Edition im Wert von 9,95 Euro.

84 Software-Klassiker wiederbelebt



Als Roger Wilco mal eben schnell die Welt retten oder als Guybrush Threepwood die Liebste? Wir zeigen, wie Sie alte DOS-Adventures retten und wiederbeleben – und wo Sie im Internet Ersatz finden, falls es nicht klappt.