

Ökoptopia

Lern- Spiele

Hits



Tonkarton nach. Wer will, denkt sich selbst weitere sinnvolle Zeichen aus und versucht sie optisch gut verständlich zu gestalten.

Exotischer Buchstabenmix

M. Krumbach:
Das Sprachspiele-Buch

Mit fremden Sprachen sind oft fremdartige Schriftzeichen verknüpft. Sogar Kinder, die noch nicht selbst schreiben können, erfassen das andersartige Schriftbild.

Alter: ab 5 Jahren

Material: Fremde Schriftbilder

(ausländische Zeitungen,
Gebrauchsanweisungen,
Lebensmittelverpackungen ...), DIN-A5-
Papier, Malsachen

Die Spielleitung sucht exotische Buchstaben aus, die den Initialen der Kinder entsprechen (arabisch, hebräisch, griechisch, kyrillisch). Sie skizziert diese dünn mit Bleistift in Großformat jeweils auf einem Blatt Papier. Auf ausländischen Zeitungen, Lebensmittelverpackungen etc. schauen die Kinder alle möglichen fremden Schriftbilder an. Sie vergleichen diese mit den großformatigen Buchstabenblättern. Welche gehören wohl zu welcher Sprache? Finden sie die Buchstaben wieder?

Nach ausführlichem Vergleich bekommt jedes Kind zwei Vorlagenblätter mit seinen Initialen und malt diese bunt nach – als Wandbild oder geheimnisvolles Türschild für zu Hause.

Fingerrechner & Zahlendetektive

Fädeln nach Zahlen

P. Dreyer, R. Schillert:
König Plus und Rabe Minus
Original-Spieltitle: „Station zur Eins“.

Alter: ab 4 Jahren

Material: eine große Auswahl verschiedenfarbiger Fädelperlen, Fädelschnüre (ca. 60 cm lang)

Die Spielleitung bereitet eine Perlenkette als Vorlage vor. Dazu fädelt sie für die Zahl Eins von jeder Farbe immer nur eine Perle hintereinander auf.

Die Kinder fädeln ihre eigene Perlenkette nach der vorgegebenen Reihenfolge auf. Am Ende wird die Schnur verknotet, sodass die Kinder ihre Perlenkette um den Hals tragen können.

Weitere Ketten mit zwei, drei und mehr Perlen einer Farbe folgen, um so den Zahlenraum bis 10 zu erschließen.